

MOYEUX

RÉGLAGE DU JEU DES ROULEMENTS DE MOYEU QRM SL

Outils nécessaires

- Aucun

Si vous constatez du jeu dans votre moyeu :

1 - Commencez par resserrer votre blocage rapide

2 - Si celui-ci vous paraît trop serré et que votre jeu persiste, il est nécessaire de remplacer l'axe et l'appui-fourche / cadre. Appliquez la procédure ci-dessous :

Moyeu avant : l'axe est livré avec 4 appuis-fourche se distinguant par leur nombre de rainures.

Plus le **nombre de rainures est important**, plus l'**appui-fourche est court** :



4 rainures = 15,00mm



3 rainures = 15,10mm



2 rainures = 15,20mm



1 rainure = 15,30mm

Moyeu arrière : l'axe est livré avec 4 appuis-cadre se distinguant par leur nombre de rainures. Plus le **nombre de rainures est important**, plus l'**appui-cadre est court** :



4 rainures = 19,80mm



3 rainures = 19,90mm



2 rainures = 20,00mm



1 rainure = 20,10mm

ATTENTION : selon la position des roulements et les tolérances d'usinage de l'axe, un appui-fourche / cadre trop court peut engendrer du jeu dans les roulements. A l'inverse, un appui-fourche / cadre trop long peut biller les roulements et les endommager de manière définitive.

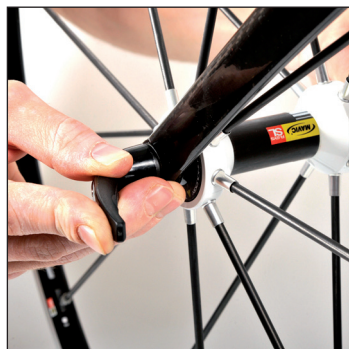
Il importe donc de choisir la bonne longueur d'appui-fourche / cadre. Procédez comme suit :



Retirez manuellement l'appui-fourche (clippé sur l'axe) du côté sticker du moyeu



Clippez d'abord l'appui-fourche le plus court (4 rainures).



Installez le blocage rapide et montez la roue dans la fourche ou le cadre et serrez le blocage avec une force suffisante



Vérifiez si le jeu persiste

Si le jeu persiste, recommencez les opérations ci-dessus avec l'appui-fourche / cadre de longueur supérieure (3 rainures), et ainsi de suite pour les 4 appuis-fourche / cadre jusqu'à disparition du jeu.

Si avec l'appui-fourche / cadre le plus long (1 rainure) du jeu persiste, il est nécessaire de remplacer les roulements et/ou l'axe. Consultez les procédures appropriées à chaque roue.