

# MOZZI

## REGOLAZIONE DEL GIOCO DEI CUSCINETTI DEL MOZZO QRM SL

### Attrezzi necessari

- Nessuno

Se rilevate del gioco nel vostro mozzo :

- 1) Iniziate con il chiudere nuovamente il vostro bloccaggio rapido
- 2) Se questo vi sembra troppo serrato ed il gioco persiste, è necessario sostituire l'asse e l'appoggio per forcella / telaio. Seguite la procedura descritta qui sotto :

Mozzo anteriore : l'asse + fornito con 4 appoggi per forcella che si distinguono per il numero di scanalature.

**Maggiore è il numero di scanalature, più corto è l'appoggio per forcella :**



4 scanalature = 15,00mm



3 scanalature = 15,10mm



2 scanalature = 15,20mm



1 scanalatura = 15,30mm

Mozzo posteriore : l'asse + fornito con 4 appoggi per forcella che si distinguono per il numero di scanalature.

**Maggiore è il numero di scanalature, più corto è l'appoggio per forcella :**



4 scanalature = 19,80mm



3 scanalature = 19,90mm



2 scanalature = 20,00mm



1 scanalatura = 20,10mm

**ATTENZIONE :** a seconda della posizione dei cuscinetti e delle tolleranze di lavorazione dell'asse, un appoggio per forcella / telaio troppo corto può causare del gioco nei cuscinetti. All'inverso, un appoggio per forcella / telaio troppo lungo può deformare i cuscinetti e danneggiarli in modo definitivo.

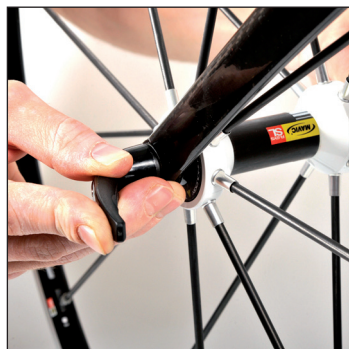
È quindi importante scegliere la corretta lunghezza dell'appoggio per forcella / telaio. Procedete come descritto di seguito:



Smontate manualmente l'appoggio per forcella (agganciato sull'asse) dal lato del mozzo con adesivo



Agganciate inizialmente l'appoggio per forcella più corto (4 scanalature)



Installate il bloccaggio rapido e montate la ruota nella forcella o nel telaio e serrate il bloccaggio con una forza sufficiente



Verificate se il gioco persiste

Se il gioco persiste, ripetete le operazioni descritte sopra con l'appoggio per forcella / telaio di lunghezza superiore (3 scanalature), e così di seguito per i 4 appoggio per forcella / telaio fino alla scomparsa del gioco.

Se con l'appoggio per forcella / telaio più lungo (1 scanalatura) rimane del gioco, è necessario sostituire i cuscinetti e/o l'asse. Osservate le procedure appropriate per ciascuna ruota.